Devoir maison n°2

Voici les éléments d'un programme avec le logiciel Scratch.

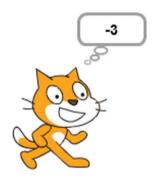
```
quand a ▼ est pressé
                                                 quand s 🔻 est pressé
demander Quel est le premier nombre ? et attendre
                                                 demander Quel est le premier nombre ? et attendre
mettre 1er nombre 🔻 à réponse
                                                 mettre 1er nombre ▼ à réponse
demander Quel est le deuxième nombre ? et attendre demander Quel est le deuxième nombre ? et attendre
mettre 2ème nombre 🔻 à réponse
                                                 mettre 2ème nombre 🔻 à réponse
                                                            1er nombre
                                                 quand i ▼ est pressé
    quand o est pressé
                                                 demander Quel est le premier nombre ? et attendre
    demander Quel est le nombre ? et attendre
                                                 mettre 1er nombre ▼ à 0 - réponse
    mettre 1er nombre 🔻 à réponse
                                                 demander Quel est le deuxième nombre? et attendre
                                                 mettre 2ème nombre 🔻 à réponse
                                                 penser à 🏽
                                                            1er nombre 🔭 + 🕻 2ème nombre
```

1^{ère} partie :

- 1) Décrire ce qu'il se passe lorsque l'utilisateur appuie sur « a ».
- 2) Décrire ce qu'il se passe lorsque l'utilisateur appuie sur « s ».
- 3) Décrire ce qu'il se passe lorsque l'utilisateur appuie sur « o ».
- 4) Décrire ce qu'il se passe lorsque l'utilisateur appuie sur « i ».

2^{ème} partie:

Image 1



Pour chacune des deux images ci-contre, proposer des nombres qui conviennent pour que le chat pense à cette réponse lorsque l'utilisateur appuie

- 1/ sur « a »
- 2/sur «s»
- 3/ sur « o »
- 4/ sur « i »

Image 2



$3^{\text{\`eme}}$ partie :



On sait dans cette partie que le premier nombre est 12. 1/ Sur quelles touches l'utilisateur a-t-il pu appuyer ? 2/ Pour chacune des touches possibles, quel doit être le deuxième nombre si le chat pense à la réponse

- a) 5
- b) -8
- c) 0

