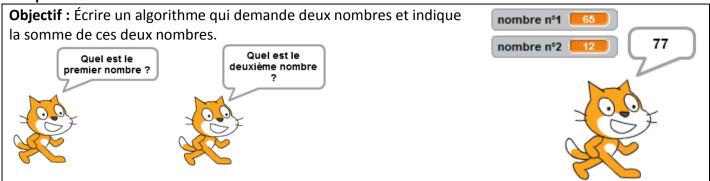
TP informatique – Premiers pas sur Scratch

1^{ère} partie



Se mettre par groupes de trois :

1 ^{er} élève :
Choisir deux nombres.
Les dire au deuxième élève, sans
que le troisième élève entende.

2^{ème} élève :

Donner les deux nombres au troisième élève, sans les lui dire.

3^{ème} élève :

Présenter le premier nombre, le deuxième nombre et la somme par écrit.



Réaliser alors l'algorithme et le faire fonctionner.

2^{ème} partie

Objectif: le lutin (le chat) doit rappeler les deux nombres choisis et la somme.

Inombre n°1 65

La somme de 65 et de 12 est 77

Se remettre par groupe de 3 pour répondre aux questions suivantes :

- 1) Dans la phrase « La somme de 65 et de 12 est 77 », quels sont les éléments qui changent si on change les nombres de départs ?
- 2) Récrire la phrase en remplaçant chaque élément pouvant changer par un cadre (□).

BILAN

Réaliser alors l'algorithme et le faire fonctionner.